

# REGULAMIN PROGRAMU „BISON FELLOWSHIP”

## § 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (dalej: „Regulamin”) określa zasady organizacji, rekrutacji oraz uczestnictwa w programie stypendialno-mentoringowym „Bison Fellowship” (dalej: „Program”).
2. Organizatorem Programu jest spółka **This is IT sp. z o.o.** z siedzibą w Warszawie (02-047), ul. Adama Pługa 1/50, KRS: 0001010279, NIP: 7011122265 (dalej: „Organizator”).
3. Program realizowany jest przy wsparciu podmiotu This is World LLC (USA) oraz Partnerów biznesowych (dalej: „Partnerzy”).
4. Program ma charakter konkursu oraz programu mentorskiego w obszarze sztucznej inteligencji (AI).

## § 2. Rekrutacja i selekcja

1. Uczestnikiem Programu może być osoba fizyczna w wieku 18–26 lat.
2. Rekrutacja odbywa się na podstawie oceny merytorycznej zgłoszeń. Organizator wybiera 15 Uczestników (5 zespołów po 3 osoby).
3. Decyzja Organizatora o wyborze Uczestników jest ostateczna.
4. Warunkiem udziału jest akceptacja Regulaminu oraz podpisanie oświadczenia o zachowaniu poufności przed rozpoczęciem pracy nad wyzwaniem Partnera.

## § 3. Przebieg Programu

1. Program składa się z:
  1. **Fazy Projektowej** (8 tygodni) – praca zespołowa pod opieką mentora nad prototypem dla Partnera;
  2. **Dnia Prezentacji (Demo Day)** – termin wyznaczany przez Organizatora;
  3. **Fazy Nagrody** – wyjazd edukacyjny do USA dla zespołów wyłonionych przez jury.
2. Uczestnik zobowiązuje się do uczestniczenia w spotkaniach z mentorem (szacunkowo 2–3 spotkania) oraz w obowiązkowych checkpointach z Partnerem nie rzadziej niż co 2 tygodnie.

## § 4. Obowiązki i Odpowiedzialność

1. Uczestnik jest zobowiązany do wykonywania prac z zachowaniem najwyższej

profesjonalnej staranności.

2. Z uwagi na badawczo-rozwojowy charakter Programu, Uczestnik odpowiada za dołożenie należytej staranności, nie gwarantuje jednak pełnej wdrażalności prototypu.

## § 5. Własność Intelektualna (Prawa Autorskie)

1. Na potrzeby Regulaminu wprowadza się następujące definicje:
  - 1) **Utwór** – każdy przejaw działalności twórczej Uczestnika o indywidualnym charakterze, ustalony w jakiejkolwiek postaci w związku z Programem, w tym kody źródłowe, dokumentacja techniczna, prototypy, algorytmy, interfejsy graficzne oraz bazy danych;
  - 2) **Materiały Projektowe** – wszelkie rezultaty prac Uczestnika dostarczane Organizatorowi w toku lub na zakończenie Programu, w tym Utwory;
  - 3) **Kod Źródłowy** – zapis programu komputerowego w formie czytelnej dla człowieka, umożliwiający jego swobodny odczyt, zapis oraz doprowadzenie do formy wykonywalnej.
2. Z chwilą ustalenia Utworu, Uczestnik przenosi na Organizatora całość autorskich praw majątkowych do Utworów i Materiałów Projektowych bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, na wszystkich polach eksploatacji znanych w chwili akceptacji Regulaminu.
3. Przeniesienie praw, o którym mowa w ust. 2, obejmuje w szczególności następujące pola eksploatacji: 1) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania – wytwarzanie egzemplarzy dowolną techniką, w tym drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową; 2) w zakresie przechowywania i korzystania – wprowadzanie do pamięci komputera, serwerów, sieci informatycznych oraz systemów chmurowych (cloud computing); 3) w zakresie rozpowszechniania – publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie, nadawanie i reemitowanie oraz publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym; 4) w zakresie eksploatacji w systemach informatycznych – wykorzystanie do uczenia maszynowego (machine learning), trenowania modeli językowych i systemów sztucznej inteligencji, w tym wykorzystanie w modelu Software as a Service (SaaS); 5) w zakresie obrotu – wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy.
4. Uczestnik przenosi na Organizatora wyłączne prawo do zezwalania na wykonywanie zależnego prawa autorskiego (prawa do opracowań), w tym prawo do dokonywania

modyfikacji, tłumaczeń, adaptacji oraz łączenia Utworu z innymi utworami.

5. Uczestnik upoważnia Organizatora do wykonywania w imieniu Uczestnika jego autorskich praw osobistych oraz zobowiązuje się, że nie będzie ich wykonywał względem Organizatora i Partnerów.
6. Przeniesienie praw następuje w ramach świadczeń wzajemnych Organizatora (mentoring, organizacja wyjazdu) i nie wymaga odrębnej zapłaty.

## **§ 6. Nagroda główna i opodatkowanie**

7. Nagrodą jest 2-tygodniowy wyjazd do USA. Liczbę laureatów określa Organizator na podstawie oceny jury.
8. Organizator przyznaje laureatowi dodatkową nagrodę pieniężną w wysokości należnego podatku, która zostanie potrącona na poczet jego zapłaty przez Organizatora jako płatnika.
9. Uczestnik odpowiada za formalności wizowe (wiza/ESTA). W przypadku bezpodstawnej rezygnacji po zakupie biletów, Uczestnik zwraca poniesione przez Organizatora koszty.

## **§ 7. Tajemnica przedsiębiorstwa i Poufność**

1. W ramach Programu Uczestnik uzyskuje dostęp do informacji Partnerów stanowiących tajemnicę przedsiębiorstwa w rozumieniu art. 11 ust. 2 ustawy o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji (m.in. dane, procesy biznesowe, architektura systemów) .
2. Uzasadnieniem rygoru poufności jest ochrona interesów gospodarczych Partnerów udostępniających Wyzwania.
3. Uczestnik zobowiązuje się do zachowania tych informacji w ścisłej tajemnicy w czasie trwania Programu oraz przez 5 lat po jego zakończeniu.

## **§ 8. Licencja na wykorzystanie wizerunku**

1. Uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej, nieodpłatnej licencji, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, na utrwalanie i rozpowszechnianie swojego wizerunku, imienia, nazwiska oraz głosu w celach promocyjnych Programu.
2. Licencja obejmuje m.in. pola eksploatacji w postaci: publikacji w mediach społecznościowych (LinkedIn, Facebook, YouTube, TikTok), stronach internetowych Organizatora i Partnerów oraz materiałach video dokumentujących przebieg Programu .

## § 9. Postanowienia końcowe

1. Prawem właściwym jest prawo polskie. Spory rozstrzyga sąd właściwy dla siedziby Organizatora.
2. Integralną część Regulaminu stanowi Załącznik nr 1 (Klauzula RODO).

## ZAŁĄCZNIK NR 1: KLAUZULA INFORMACYJNA RODO

Zgodnie z art. 13 i art. 14 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 (RODO), informujemy:

1. **Administratorzy Danych:**
  - Administratorem Twoich danych jest **This is IT sp. z o.o.** z siedzibą w Warszawie.
  - **Partnerzy Programu** (np. Polski Standard Płatności sp. z o.o.) stają się **odrębnymi administratorami (ADO)** Twoich danych osobowych w zakresie niezbędnym do realizacji Projektu, sprawowania nadzoru merytorycznego oraz oceny Twojej pracy.
2. **Źródło danych:** Dane pozyskujemy bezpośrednio od Ciebie (rekrutacja) oraz od Partnerów (informacje o Twoich postępach, ocena staranności i feedback dotyczący współpracy nad Projektem).
3. **Cele i podstawy prawne przetwarzania:**
  - **Realizacja Programu:** (rekrutacja, mentoring, organizacja wyjazdu) – art. 6 ust. 1 lit. b RODO.
  - **Obowiązki prawne:** (rozliczenie podatku od nagród, księgowość) – art. 6 ust. 1 lit. c RODO.
  - **Promocja Programu:** (wykorzystanie wizerunku na podstawie licencji) – art. 6 ust. 1 lit. a RODO (zgoda wyrażona poprzez akceptację Regulaminu).
  - **Uzasadniony interes:** (ochrona tajemnicy przedsiębiorstwa Partnerów, dochodzenie ewentualnych roszczeń) – art. 6 ust. 1 lit. f RODO.
4. **Odbiorcy danych:** Twoje dane mogą być przekazywane Partnerom, This is World LLC (USA) w celu organizacji mentoringu/wyjazdu, oraz dostawcom usług IT i księgowych Organizatora.
5. **Transfer danych do państw trzecich:** Dane są przekazywane do USA (This is World LLC) w oparciu o Standardowe Klauzule Umowne Komisji Europejskiej lub Twoją wyraźną zgodę związaną z udziałem w programie edukacyjnym w USA.

6. **Okres przechowywania:** Dane będą przechowywane przez okres Programu, a po jego zakończeniu przez czas niezbędny do przedawnienia roszczeń (6 lat) lub okresy wymagane przez prawo podatkowe. Dane na potrzeby promocji – do czasu wycofania zgody/licencji.
7. **Twoje Prawa:** Masz prawo dostępu do danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych, wniesienia sprzeciwu oraz skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.